

	weitere Renderfarmen Gustav Hahn v2 17.06.2020 ergänzt RenderGate Roy 02.10.2022										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	Renderfarm	blendergrid.com Blendergrid Waldorpsstraat 1262 The Hague The Netherlands Richard van der Oost, Gründer support@blendergrid.com	conductor.tech Conductor Oakland, California United States of America Mac Moore, CEO support@conductor.tech	https://www.foxrenderfarm.com/ Rayvision Technology Co., Ltd 17th Floor, Building B, Sunny Kechuang Center, No.1024 Nanxin Road, Nanshan District, Shenzhen, Guangdong, 518000 China Phone: +86 755-82552100 service@foxrenderfarm.com	www.garagefarm.net GarageFarm.NET Ltd. 5 Forum Place, Fiddlebridge Hatfield, Hertfordshire AL10 0RN Großbritannien garage@garagefarm.net +1 424-777-2424	rayrender.com Fog-Technologien LLC c/o E-mail Vancouver, British Columbia Russland Registration-Number: 5197246594165 CIC-IGOR-LEBEDEV support@raysrender.com	www.rebusfarm.net RebusFarm GmbH Maarweg 251a 50825 Köln Deutschland Geschäftsführer: Ralph Huchtemann Phone: +49 221 - 945 26 81 info@rebusfarm.net Commercial register: Local Court of Cologne, HRB 70387 Managing Director: Ralph Huchtemann VAT Identification number: DE 274 017 172	renderflow.com WorkFlow-System S.L. C/Alfonso 24 Bajo A5 San Sebastian-28006 Spanien +34-902-33-43-40 em@renderflow.com Rodrigo-Medina	www.rendergate.ch anf ltd. & Co.KG Friedrichstraße 171 10117 Berlin Deutschland Geschäftsführer: Frank Ammerschuber Roy Ammerschuber Phone: +41 78 317 08 79 info@rendergate.ch HRA 381 140B	render.st Render Street SRL 40 Valea Iakovitei st 061967 Bucharest 6 Romania VAT ID: RO30976487 Reg No: J40/14191/2012 support@render.st	superrendersfarm.com Super Render Farm Ltd 424 W Porter Ave., Fullerton, California 92832 United States of America Harrison Park Ta, CEO Tel: +1(714) 383 0800 info@superrendersfarm.com
2	Gründung	2014	2016	2009	2010	2019	2006	2008	2020	2012	2010
3	lokal oder Cloud			Cloud Render Farm	Cloud Render Farm	GPU Cloud Render Farm (Fog Computing)	Cloud Render Farm	Cloud Render Farm	Cloud Render Farm		
4	Leitsprüche	Render as Fast As You Want or Your Money Back	Your creativity is limitless. So is conductor. Infinite Rendering scale at your fingertips.	Fast & Secure Render Farm Service Better Service lower Price Get to Production Fast with On-Demand Rendering	cloud rendering has never been easier & cheaper	Render as simple as frame or as movie rendering with our GPU-oriented no hardware to configure or software to download	Simply the best Render Farm Service RebusFarm is the render farm of your needs	the specialized ArchViz Farm	The next generation render farm for Blender and Modo Smart. Flexible. Affordable. Secure. Professional rendering service for studios and freelancers.	Powerful & smart cloud render farm Seamless and easy integration	
5	Social Media	Facebook Twitter Instagram YouTube (keines davon auf Webseite bewerben)	Facebook LinkedIn Twitter	Skype Facebook Twitter YouTube LinkedIn Instagram	Facebook Instagram Twitter LinkedIn YouTube	Facebook Twitter LinkedIn Telegram Instagram	Facebook Twitter Instagram Pinterest LinkedIn Vimeo YouTube Weibo	Facebook Twitter Instagram LinkedIn	Twitter Discord	Facebook Twitter Google+ Instagram Pinterest YouTube	Facebook Twitter Instagram YouTube
6	beworbene Features	No account needed Choose how fast you want to render An exact price quote before you start 100% money back guarantee if something's wrong	Scalability Cost Control Security Analytics	Powerful On-Demand Rendering Easy to Use Multiple Software & Plugins Supported Flexible Render Farm Pricing Dedicated Service Team Secure & Confidential	fully automated CPU & GPU farm choose between CPU & GPU nodes fully streamlined and easy to integrate 20.000 CPU Cores 2.000.000 CUDA Cores CPU nodes: 4x CPUs, 176 cores, 256 GB RAM GPU nodes: 8x Tesla K80 cards, 128 GB RAM prices: \$0.015/GHz & \$0.0025/Obh monitored 24/7, support 24/7	drag-and-drop-a-source-file estimation-with-your personal-queue click-render-and-have-a-coffee monitor-the-process-in real-time download-output frame-by-frame	Perfectly Connected (Durch Rebusfarm Software) Legal Render Farm (legal licenses for all the supported software) Teammanager (Render as a Team) Smart Affordable Powerful Service	from your 3D app (Benutzung des Desktop-Programms) Freedom (der eigene PC wird freigegeben) Download your frames (mit Desktop-Programm oder API)	Productivity-oriented Friendly and clear interface Easy to understand pricing CPU and GPU based rendering Intelligent resource allocation API support Fully secure and private Knowledge support Easy start with cloud rendering	\$25 trial render credits discounts up to 40% \$0.004/GHz Over 3000+ XEON 16-Core and 24-core machines with 3.0 GHz speed, 32GB to 96GB RAM Smart Software	
7	Kosten allgemein	Preise werden nach hochlandem genau berechnet je schneller man gerendert haben möchte desto teurer aktuell keine Mitgliedschaftspreismodelle	Preis abhängig von gewählter Hardware und Software und nur über Cost Calculator Tool erfährbar Blender nicht im Cost Calculator enthalten Beispiel mit Maya,	\$25 Free Trial Studentenrabatte	\$50 Free Trial für Blender-Nutzer ansonsten \$25 Free Trial aktuell 33% Rabatt für Blender Nutzer		25€ Free Trial Stunden und Mengerabatte werden angeboten	49€ Demo-Account	25\$ free	Render Street One-Moat: pro Monat ab US\$50 (\$0.069 pro Server-Stunde) (\$0.0016 pro GHz-Stunde) (CPU only, speed best effort) On Demand: pro CPU Stunde \$3 pro GPU Stunde \$4.49	\$25 credits für neue Account für große Projekte soll direkter Kontakt aufgenommen werden bis zu 40% Rabatt wenn man Render-Credits kauft
8	Preise CPU		bis zu \$50 Free Credit bei Registrierung	von \$0.036 bis \$0.06 pro CPU-Kern-Stunde	\$0.015 pro GHz-Stunde 0.84 \$/h medium priority \$0.03 pro GHz-Stunde 1.45 \$/h high priority \$0.06 pro GHz-Stunde		0.0126 pro GHz-Stunde 0.67 Euro/h=0.67 \$/h		0.96\$/h		\$0.6 pro Server-Stunde
9	Preise GPU	keine GPUs	nur mit "cost calculator" tool Einschätzung möglich	von \$1 bis \$2 pro Node (2 Karten) pro Stunde Man steigt bei \$2 ein, ab \$500 Umsatz sinkt es auf \$1.6 etc.	low priority \$0.0025 pro Octanebench-Stunde 1.45 \$/h medium priority \$0.0038 pro Octanebench-Stunde 1.43 \$/h high priority \$0.0050 pro Octanebench-Stunde 1.90 \$/h	Renderfarm nicht mehr online alte-Werte: \$0.004 pro Octanebench-Stunde entspricht circa \$0.5 pro Stunde auf einer Nvidia GeForce-1070 und \$0.75 pro Stunde auf einer Nvidia GeForce-1080Ti	0.45 €-Cent pro Octanebench-Stunde 1.72 \$/h unabhängig von genutzten Maschinen Prozessorzeit wird Sekundengenau berechnet Prioritäten-Preisliste: Standard: 0.125 Cent/Obh 0.48 \$/h Priorität 1: 0.25 Cent/Obh 0.96 \$/h Priorität 2: 0.375 Cent/Obh 1.43 \$/h Priorität 3: 0.5 Cent/Obh 1.91 \$/h Priorität 4: 0.625 Cent/Obh 2.38 \$/h Priorität 5: 0.75 Cent/Obh 2.86 \$/h Priorität 6: 0.875 Cent/Obh 3.34 \$/h	Webseite nicht mehr gepflegt, keine Infos zu Preisen, Kostenkalkulator-Link ist tot.	1.2 \$/h	Pay per Hour on demand: \$4.49 pro Server-Stunde Minutengenaue Abrechnung Pay Per Month und Studio Plan nicht für GPU verfügbar	\$0.003 pro Octanebench- Stunde \$1.14 pro Karten-Stunde
10	GPU Hardware		Hardware Infos hier: https://www.conductor.tech.com/ pricing	Modelle hier: https://www.foxrenderfarm.com/ pricing.html	8x Tesla K80 12GB und 8x Tesla P100 16GB low priority: max 10 nodes medium priority: max 25 nodes high priority: max 50 nodes Mehr Infos: https://garagefarm.net/pricing		NVIDIA GeForce NVIDIA GeForce M NVIDIA Quadro NVIDIA Tesla mehr Details hier: https://de.rebusfarm.net/de/de-buy/ calculator	NVIDIA A10G	Quad NVIDIA T4 16GB	NVIDIA GTX 1080Ti 48 - 128 GB RAM	
11	Kostenbestimmung	wird nach hochladen für jeden Job individuell bestimmt (dauert 10 - 20 Minuten)	mit "cost calculator" tool	mit online "cost estimator"	mit online "cost calculator"	Preis wird vor Rendern angezeigt	mit online "Costcalculator" oder eingebaut in Farminizer-Plugin	-	Vorausberechnung alternativ CPU/GPU ohne Einloggen	für Preisvorstellung gibt es "price estimator" bei On Demand wird genauer Preis erst nach Renderstart angegeben	mit "cost calculator" tool
12	Unterstützte Blenderversionen	Von 2.79 bis 2.90	Von 2.70 bis 2.82.0	-	ab 2.62	2.79; 2.80; 2.81; 2.82; 2.83beta	2.79b und letzte stabile 2.8 Version	v2.77	nur neueste (3.3)	Von 2.71 bis 2.83 BETA	Von 2.79b bis 2.82a
13	Unterstützte Rendering Engines	Cycles Internal	Eevee Cycles Internal	-	Cycles Internal Game Engines V-Ray	explizit kein Eevee! Cycles	Eevee Cycles (CPU und GPU) Internal	Cycles Internal	Cycles (CPU und GPU)	Eevee Cycles Internal Modo V-Ray LuxRender	Eevee Cycles Internal
14	Unterstützte Uploads	Lokale Datei (zip, blend <5GB) Mehrere blend-Dateien in einer Zip möglich (<2GB)	lokale Datei (für Blender nur über Programm)	-	-	direkter Upload und Drag-in-Drop (blend-oder-zip) Google-Drive	nur direkt aus Blender mit Plugin	-	über Website	Lokale Datei (zip, blend, lks, vrscene, lko, c4d) FTP Dropbox Google Drive MS One Drive	SRF (Super Renders Farm) Spaces Google Drive Dropbox
15	Bezahlmethoden	Kreditkarte PayPal	Kreditkarte Bankeinzug Vorauszahlung über ACH, Banküberweisung oder Check	-	Kreditkarte (Visa und Mastercard) PayPal Dotpay.pl Banküberweisungen mehr auf Nachfrage	Kreditkarte	Sofortüberweisung PayPal Kreditkarte Diners Club GiroPay Vorkasse	-	Vorkasse Kreditkarte Stripe	Kreditkarten PayPal Banküberweisung für größere Summen	Kreditkarte Paypal Direktüberweisung auf Karte Banküberweisung mit Vertrag
16	NDA	nein	nicht direkt, eventuell im SAAS Customer Agreement	ja, vorbereitetes PDF kann auf Webseite Heruntergeladen werden	nein	nein	ja, vorbereitetes PDF kann auf Webseite Heruntergeladen werden	nein	nein	ja ("can be arranged")	ja, vorbereitetes PDF kann auf Webseite Heruntergeladen werden
17	Terms and Conditions	ja	ja	ja	ja	ja	ja, in kurzem public offer agreement	ja	ja, alles in einem Legal-Dokument	ja	ja
18	Privacy Policy	ja	ja	ja	ja	ja	ja, in kurzem public offer agreement	ja, Data Protection Declaration	ja, alles in einem Legal-Dokument	nein	ja
19	Refund Policy	Refund wenn ein Problem auch vom Support nicht gelöst werden kann	keine Rückerstattungen	nichts gefunden	ja, bei technischen Fehlern	ja, bei technischen Fehlern	nichts gefunden	ja, alles in einem Legal-Dokument	nein	über Kontakt mit Support	Refunds NUR wenn Fehler auf Renderfarm auftreten
20	FAQ	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	nein	nein	ja
21	How to start / Tutorial	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja, aber in der Knowledgebase-Webseite versteckt	ja
22	Mobile Webseite	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja features und pricing	ja	ja
23	Desktop App	nein	ja, notwendig!	nicht für Blender	ja	nein	ja, benötigt!	ja	nein	nein	ja, optional
24	Blender Plugin	nein	nein, sie arbeiten aber dran	nein	ja	nein	ja, benötigt!	nein	nein	ja, optional	nein
25	SSL file transfer	ja	theoretisch ja, Programm wirft aber Fehler	nicht angegeben	ja, steht in Privacy Policy	nicht angegeben	ja	-	ja	ja	ja
26	Werben mit Meinungen	ja	ja	ja	ja	nein	nein	nein	nein	ja	ja
27	Werben mit Vorzeigekunden oder Vorzeigeprojekten	ja	ja	ja	ja	ja	ja, mit Partnern	nein	nein	ja	ja
28	Eigene News/Blog Seite oder Branchenartikel	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja, Webseite aber down!
29	Newsletter	nein	nein	ja	nein	nein	nein	nein	nein	ja	ja
30	GPU Benchmark			von Frame 2373 bis 2473			100 Frames Cosmos Launderomat				
31	Kosten		Startbalance: 5.12	\$33.10	\$9.64				Einführungspreis: 5 \$ Normalpreis: 10 \$	\$22.84	\$27.46
32	Dauer		-	2 h 1 min	circa 20 Minuten				10 min	27min29s	circa 1 h 40 min
33	durchschnittliche tatsächliche Renderzeit pro Frame		-	11 minuten	1min51s				2 min	3m 3s	nicht ersichtlich
34	Einstellungen	kein GPUs	4 Cores 15GB	GPU Region 1 (General) GPU 2*1080 Ti 64GB Blender 3.1.2 Render OS Windows	Low Priority	Renderfarm offline	Cosmos Launderomat wirft beim hochladen Fehler, Fehlersuche von RebusFarm Entwicklern läuft	Renderfarm nicht mehr gepflegt		GPU Cuda Blender 3.1.0	Blender 3.2 Render Priority: Bronze: 0.004 Render Credits / GHz-Stunde 60 Render Nodes 4 Frames per Rendermaschine
35	Vorausberechnung		Gibt es nicht	Test: 43min21s \$1.45 drei Frames wurde gerendert (der erste, der mittlere und der letzte)	Kosten: \$0.60 ?? schätzte \$6.30 für tatsächlichen Render				10min	Gibt es nicht	Gibt es nicht
36	Gesamtkosten		\$332.78 für nicht	\$33.10	\$10.24				Einführungspreis: 5 \$ Normalpreis: 10 \$	\$22.84	\$27.46
	Protokoll:										
	09/06/2022						GPU Preise aller Konkurrenten aktualisiert				
	23/06/2022						GPU Benchmark Bereich hinzugefügt				
	08/07/2022						GPU Benchmark ausgefüllt				